Показать поля, указывающие на потомка/предка. Какие действия выполняет система для усыновления?

-

Показать программу, в которой возможно состояние зомби.

- 3’я программа, обломается на exec’е

Что делает системный вызов exec()?

- Читать Вахалию ( 1 – проверяет, существует ли программа, 2 – удаляет старое адр пространство 3 – создаёт новое и т.д.)

Показать программу с сигналами и как она выполняется, если сигнал посылается, но не доходит?  
-   
Что нужно сделать, чтобы программа начала выполняться?

- Поменять адрес в дескрипторе процессов и поместить адрес таблиц страниц в каталог

Что такое процесс-сирота?

- parent закончился раньше child и child усыновляется терминальным процессом

Что нужно чтобы сохранить иерархию в отношении предок-потомок?

- Поменять указатели. Если у child завершился parent, то ему нужен новый PPID и наоборот.

Как проверить, есть ли незавершённые потомки?

- Проверить поле youngest\_living\_child (в tusk struct, как я понял). null – нету, не null – есть

Что дополнительно такого в 5ой по сравнению с 4ой?

- Объявляется функция обработчика сигнала

На какой сигнал? - Там уже зависит от проги. Ну просто там говоришь SIGINT, она такая УГУУУ

А если не нажмёте? - Должен меняться ход выполнения программы.

!Показать, что оба child’a пишут в 1 канал!

Как появляется zombie?

- У parent’a child заверш … и там по методе

Кто такой zombie?

- Процесс без ресурсов, но со строкой в таблице процессов.

Для чего оставлен дескриптор?

- Чтобы процесс-предок смог получить статус процесса-потомка

Каким вызовом создали неименованный программный канал?

- pipe

Почему только процессы родственники могут использовать неименованный pipe?

- У него есть дескриптор и child его наследует. Неименованный pipe не отображается в таблице процессов.

Для чего используется сигнал?

- Чтобы изменить ход выполнения программы

Что значит создать адресное пространство?

- Создать новые таблицы страниц

В какие моменты и какие действия выполняет система, для того чтобы сохранить иерархию процессов “предок-потомок”?

- При завершении любого процесса, система проверяет живущих потомков. В task\_struct\_task есть указатели на этих потомков.

!Если предок завершён, то надо предку предка передать управление на потомков. Будет изменён PPID!

Каким системным вызовом вызывается обработчик сигнала?

- signal